

# 轰炸星空

## 玩法模式

- 匹配人数：4v4
- 模式：团队竞技
- 武器：RPG火箭筒
- 胜利条件：一方队伍优先获得80分
- 得分计算：得分 = 星星数\*5 + 团队击杀数

## 玩法简述

玩家在星空场景中抢夺场景的星星。携带星星的玩家移动路径上会有星星拖尾特效，持有星星的玩家被击杀后会掉落失去并掉落1颗星，失去星星后会使团队和自己失去对应的星星得分。

## 星星描述

- 最大数量：16颗
- 生成逻辑：场景初始产出2枚星星，当场景中不足2颗星星且未生成16颗星星时进行补充。
- 星星生成位置：固定多个生成点，随机选取范围内无玩家的生成点生成。

## 地图

- 太空废墟



- 星空基地

