

一发入魂

玩法模式

游戏模式：4v4团队竞技

胜利条件：积分制，优先获得60积分的队伍获胜

复活机制：死亡后延迟3秒复活

选枪模式：重生后玩家可以重选武器，武器池中只有狙击枪

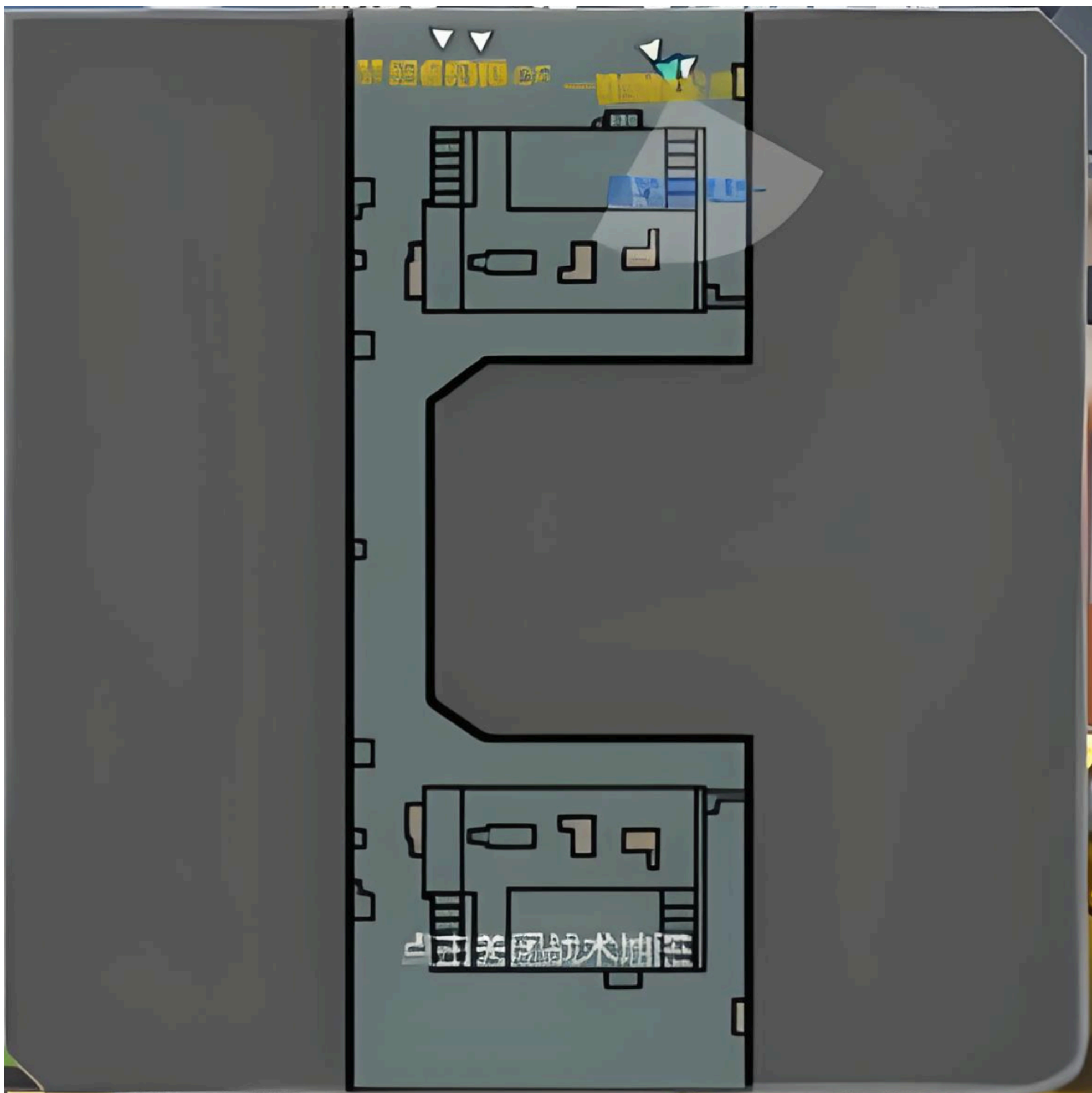
游戏特色：感受一击必杀的爽快感，每次击中敌方都有强烈的伤害反馈

核心玩法

- 玩家武器伤害无限高，无论是近战还是枪械攻击都是一击毙命
- 玩家仅能使用狙击进行作战
- 场景中心最明显的地方会延迟刷新手雷。（手雷范围内伤害无限大）

地图：

- 悬崖对狙（参考小地图）



• 巷战

