

双人对决

简介

- 游戏模式：回合制（歼灭或占点）
- 队伍分配：2v2
- 最大回合数：7
- 胜利条件：歼灭、攻楼模式中歼灭敌方所有玩家获得胜利；占点模式中进攻方占领点位获胜。
- 玩法简介：玩家可4人组队进入游戏。局内进行队伍选择、地图投票。进入游戏后获得4局胜利后赢得最终胜利。

玩法细节

- 玩法模式
 - 歼灭模式
 - 缩圈歼灭敌方所有玩家获胜
 - 占点模式
 - 进攻方击杀敌方玩家或占领点位10秒获胜
 - 防守方歼灭敌方获胜
 - 攻楼模式
 - 长时间房圈
 - 歼灭敌方获胜
- 队伍出生点切换
 - 第4回合双方切换出生点及进攻防守方

玩法地图

海岛多个经典区域

羁绊系统

队友间的血量相互关联。

- 队友间存在超过30%血量的队员时，双方实时同步血量至平衡状态（即同步至相同血量），队友间总血量不变。
- 当一名队员被击倒后，另一名队友在血量恢复超过50%血量上限时，将自动扶起队友。
- 倒地的队员不会受到伤害，直到两名成员同时倒地才会失败死亡。