

# 进阶之战

---

## 玩法简介

---

- 游戏类型：TPS（第三人称射击游戏），歼灭模式
- 模式：4V1回合制
- 最大回合数：5回合
- 玩法简介：玩家选择挑战者和围剿方进行1V4对抗。挑战者在体力上有加成，并且挑战者的武器更为精良。围剿方需要通过良好的团队配合去击败挑战者。
- 胜利条件：优先胜利3局的队伍获胜

## 玩法细节

---

- 挑战者增强
  - 体力上限变为500
  - 武器可额外选择更强的武器（燃烧弓、狗砸、AA12等）
  - 护具更强（3级头、3级甲）
- 回合内细节
  - 每回合会进行信号圈缩圈
  - 单局游戏时长最多不超过4分钟，据测试平均不超过2分钟

## 地图

---

### 采用海岛原生地图截取

- 监狱
- G港
- 军事基地
- 钢铁厂
- 水城