《决赛圈王者》

玩法简介

• 游戏类型: TPS (第三人称射击游戏)

• 模式: 1V1回合制单挑模式

• 最大回合数: 9回合

• 胜利条件:获得5回合胜利或敌方选择投降

• 主要特色: 模拟真实的决赛圈战斗, 玩家可选择武器配置

玩法细节

排位机制

- 匹配方式
 - 根据和平默认的排位得分机制进行匹配
- 排位结算积分的考量
 - 。 双方积分差 (匹配到的玩家实力差距)
 - 。 根据最终获胜的回合数差值
 - 。 根据对方是否投降

武器背包选择机制

- 玩家初始拥有9个背包配置
- 每回合选取1个配置进行游戏
- 被选择的背包配置在后续回合中无法选择
- 武器及配件预设
 - 。 无限子弹需要换弹
 - 。 武器所对应的最好的配件搭配
 - 瞄准镜配置
 - 拥有所有的瞄准镜
 - 开放背包功能可以自主进行搭配
- 其他配置
 - 。 近战武器: 平底锅
 - o 防具: 2级头、2级甲
 - 背包: 2级背包
 - 投掷物: 手雷×1, 烟雾弹×2, 闪光弹×1, 燃烧弹×1
 - 恢复类药物: 急救包×1, 能量饮料×1, 绷带×2, 止痛药×2

地图机制

- 缩圈机制
 - 。 在各区域中选取不同的小区域进行
 - 。 采用和平默认的缩圈模式进行
- 出生点
 - 。 在选中区域中的两个间隔较远的出生点
- 用到的地图--海岛
 - 。 G岗
 - o P岗
 - o Y城
 - o M城
 - 核电站R城

