

个人军备

游戏模式玩法

玩家人数

玩家个人为一队的8人战

玩法

根据玩家分数，切换玩家当前分数等级所对应的武器

武器等级数量

27

最高级平底锅机制

可抛掷平底锅但无法拾取

若抛掷平底锅后延迟4s获得一个平底锅

结算条件

存在玩家击杀分数达到目标分数

游戏时长结束

玩家

得分机制

玩家击杀得分+1

玩家拳头击杀得分+2

玩家被拳头击杀得分-1

复活

死亡延迟复活

场景

俯视图



可拾取道具

3级甲

3级头

手雷